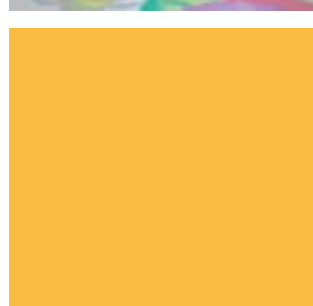
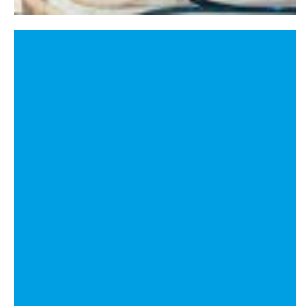
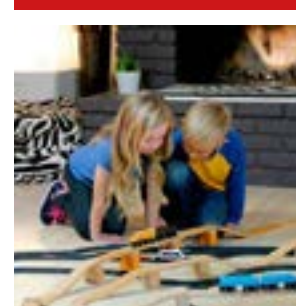
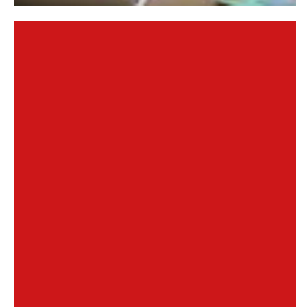


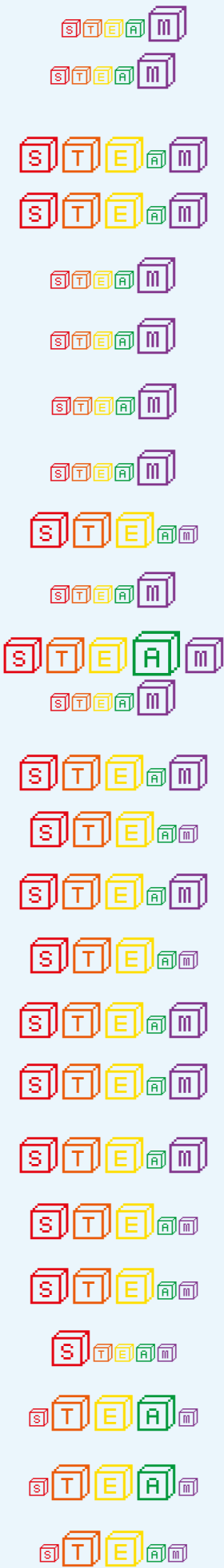


S T E A M



DIAGRAMA

- PHOTON
- EDISON
- EDISON ED Create
- EDISON WHY Brics
- BEE-BOOT
- BLUE-BOOT
- DOTYBOT
- LEGO CODING EXPRESS
- LEGO PARQUE STEAM
- mTINY
- Art2Bit
- CODEY ROCKY
- LEGO SPIKE ESSENTIAL
- BRICQMOTION ESSENTIAL
- LEGO SPIKE PRYME
- BRICQMOTION PRYME
- ARDUINO STUDENT KIT
- ESOBOTS
- mBot2
- FISCHERTECHNIK CLASS SET
- FISCHERTECHNIK STEM KITS
- GLOBISENS LABDISC
- ULTIMAKER 2+ CONNECT 3D
- TOOCAA
- CLASS VR



A	Pag.				
ARDUINO	20	GAFAS REALIDAD VIRTUAL	27	PHOTON ARTIFICIAL INTELLIGENCE DISCOVERY KIT	11
ARMARIOS DISPOSITIVOS	33	GOCABBY	33	PHOTON EARLY EDUCATION	9
ART2BIT	14	GRABADORA LASER	27	PHOTON PHYSICS	11
AUDIOVISUALES	31	GREENSCREENBOX	18	PHOTON ROBOTICS AND CODING	11
AULAS MAKER	25	I		PHOTON SOCIAL EMOTIONAL LEARNING	10
AVER	33	IİYAMA	32	PHOTON SPECIAL EDUCATION KIT	10
B		IMPRESORA 3D	26	PHOTON SUSTAINABLE ENERGY KIT	10
BATONROUTE	30	INFANTIL	5	PRIMARIA	13-18
BACHIILLERATO	19	INFENTO	22-23	R	
BEE-BOT	6	IPEVO	34	REALIDAD VIRTUAL	27
BIONICS	23	K		S	
BLUE-BOT	6	KANDAO	34	SECUNDARIA	19
C		KIDS TABLE	24	SUELO INTERACTIVO	29
CÁMERA	34	L		STEM CODING PRO	16
CÁMERA DOCUMENTOS	34	LABCABBY	33	SOPORTE PANTALLA	34
CLASS VR	27	LABDISC	24	T	
CODEY ROCKY	17	LEGO BRICQMOTION ESSENTIAL	17	TABLETA	33
COMPLEMENTS BEE-BOT	7	LEGO BRICQMOTION PRIME	21	TABLA INTERACTIVA	29
CONSUMIBLES IMPRESIÓN 3D	26	LEGO CODING EXPRESS	8	TICDVISION	29
CORTADORA LASER	27	LEGO PARC STEAM	12	TOKAPP	30
D		LEGO SPIKE ESSENTIAL	14	TOOCA	27
DOTY-BOT	8	LEGO SPIKE PRIME	21	U	
E		M		UNICABBY	33
EDISON	15	MALETA TRANSPORTE	33	VIEWSONIC	32
EDISON ED CREATE	15	MBOT	21	W	
EDISON WHYBRICKS	15	MONITOR INTERACTIVO	32	WECO PLAY	28
ESO	19	MTINY	9		
ESOBOTS	24	O			
F		ONE BY WACOM	33		
FILAMENTO ABS	26	ORDINADOR	32		
FISCHERTECHNIK	22	P			
FISCHERTECHNIK CLASS SET	16	PANTALLA INTERACTIVA	32		
FUNFLOOR	29	PHOTON	9		
G					

STEAM

INFANTIL



BEE-BOT - IT10077



BEE-BOT® el robot educativo con forma de abeja diseñado para desarrollar las capacidades elementales de la programación, pensamiento computacional, concentración, ubicación espacial y estrategia

RR: 2 alumnos
RM: 4 alumnos



BEE-BOT PACK AULA - IT10079



• 6 robots y unidades de carga

BLUE-BOT - IT10082



BLUEBOT.®robot programable de dos maneras: mediante panel direccional integrado y por vía remota. Esto supone un extra de interés, dificultad y abstracción

RR: 2 alumn@s
RM: 4 alumn@s



BLUE-BOT PACK AULA - IT10080



• 6 robots y unidades de carga

TAPETES TLK



Complementa tu **BEE-BOT** o **BLUE-BOT** mediante empujadores o carcasas Pregunta por los diferentes tapetes de actividades

Infantil Blanco	TLK001
Infantil Números	TLK002
Infantil Letras	TLK003
Primaria Blanco	TLK004
Primaria Números	TLK005
Primaria Mapa Mundi	TLK006
Parchis	TLK007
Escaleras	TLK008
Pack Infantil	TLK009
Pack Primaria	TLK010
Blanco infantil + primaria	TLK011
Números infantil + primaria	TLK012

DOTY-Bot - TLK501

Doty se programa de manera sencilla a través de su botonera y incorpora luces y sonidos programables. Supone una evolución respecto a otros robots de mesa, ya que permite introducir más elementos de programación si es quiere, a la vez que aumenta su atractivo y la diversión en el aula.

Doty esta diseñada para que alumnos de infantil sean capaces de programarla, pero su recorrido puede ir mucho más allá con el material idóneo.

Tiene un avance de 15 cm e incluye un empujador acoplable en la parte delantera y en la posterior.

RR: 3 alumnos

MADE IN SPAIN



Disponible en 4 colores: rojo, amarillo, azul y verde

LEGO CODING EXPRESS - 45025

Permite a los niños de a partir 2 años aprender habilidades básicas de programación. Cada ladrillo de color hace que el tren realice una acción diferente y de esta forma aprenden las bases de la programación.

CONTENIDO

- 234 ladrillos LEGO® DUPLO®
- App gratuita
- Material didáctico con 8 lecciones

RR: 6 alumnos

mTiny DISCOVER KIT - P1030157

Mediante un lápiz táctil, un mapa interactivo, tarjetas de programación y un libro de actividades permite a los niños aprender las bases de la programación de forma divertida. Con un aspecto adorable incorpora más de 10 expresiones faciales y 300 efectos de sonido que sirven para empatizar y les motiva a progresar. Fabricado con materiales seguros y resistentes. Incorpora guía curricular para ayudar a los profesores a aprender, planificar e implementar actividades de robótica. Ofrece ejemplos prácticos de actividades. Sienta las bases para que comprendan la programación en bloques.

RR: 4 alumnos

PHOTON ROBOT - 48001PHOTROB

Robot interdisciplinario diseñado para funcionar a todos los niveles educativos. Podrán aprender a programar de forma progresiva y adaptada a su edad. Con escenarios educativos complementarios (incluidos gratuitamente en cada unidad). Permite la comunicación sin cable y en serie entre los dispositivos. RR:

RR: 5-8 alumnos

PHOTON EARLY EDUCATION - 48001 PHOTAE

Para el desarrollo integral de los más pequeños. Comprende actividades para el desarrollo cognitivo, social, emocional y físico...

CONTENIDO

- 1 Photon robot
- 50 Actividades
- 3 mHojas de trabajo
- 52 Hojas de símbolos
- 2 Alfombras educativas
- 1 Cubo educativo
- 300 Palos de colores
- 2x26 pulseras amarillas y azules
- Tarjetas (3 juegos)

PHOTON SOCIAL EMOTIONAL LEARNING - 48001PHOTSEL



Se basan en la metodología de Aprendizaje Social Emocional desarrollada por CASEL. Aprenden a enfrentarse a situaciones difíciles en la familia, en la escuela y en la sociedad en general.

CONTENIDO

- 1 Photon robot
- 50 Actividades+2
- Alfombras educativas
- 1 Cubo educativo
- 50 Pegatinas
- 5 Sets de fichas

PHOTON SUSTAINABLE ENERGY KIT - 48001PHOTSEG

Para promover comportamientos proambientales en l@s estudiantes.



CONTENIDO

- 2 Photon robot+ 10 Actividades
- 10 Planes de lecciones
- 2 Magic Dongle
- 32 Hojas de Trabajo
- 1 Alfombra de dibujo
- 3 Hojas de recorte de personaje
- 1 Soporte para rotuladores
- 3 Rotuladores
- Dados y piezas de juego
- 19 Iman de neodimio
- 1 Paño de limpieza para la alfombra

PHOTON SPECIAL EDUCATION KIT - 48001PHOTSEK



Kit de Educación Especial para ayudar a l@s alumn@s que tienen problemas con los trastornos sociales y mejorar la experiencia general de aprendizaje de tod@s l@s alumn@s

CONTENIDO

- 1 Photon Robot+50 Actividades
- 2 Alfombras educativas con 5 sets de fichas
- 50 Planes de lecciones completamente desarrollados

PHOTON PHYSICS - 48001PHOTPHY



Física a través de los experimentos. Incluye: lecciones originales, accesorios, una aplicación para móviles y escritorio

CONTENIDO

- 2 Photon Robot
- 10 actividades
- 1 Magic Dongle
- 2 Dinamometro
- 2 Calibrador
- 2 Regla
- 2 Cinta metrica
- 1 Cronometro
- 1 Linterna
- 1 Lupa
- 2 Arnes pesas
- 2 Sets almohadillas de base multicolor
- Plan de Estudios de Physics Kit

PHOTON ARTIFICIAL INTELLIGENCE DISCOVERY KIT - 48001PHOTAI



L@s alumn@s aprenderán qué es la inteligencia artificial, cómo funciona y a crear sus propios sistemas de IA.

CONTENIDO

- 1 Photon robot
- 10 Actividades de cada Ruta
- 1 Tablet mount
- 1 Alfombra educativa Smart City
- 19 Tarjetas de personajes/semaforos
- 9 Modelos de construcción
- 54 Carteles
- 1 Roadblock
- 1 Juego de soportes para tarjetas de memoria
- 1 Tictactoe tarjetas/alimentos
- Plan de estudios



PHOTON ROBOTICS AND CODING - 48001PHOTROBC

L@s estudiantes pueden codificar y programar el Photon utilizando BBC microbit. La combinación de robot y microcontrolador permite la comunicación tanto inalámbrica como en serie entre dispositivos



CONTENIDO

- 2 Photon robots
- 2 Magic Dongle
- 2 BBCmicro bit V2
- 2 Neodymium magnet
- 2 Adaptadores Micro bit
- 2 AAA portapilas y pilas
- 2 USB A, cable corto microUSB
- 2 USB A, cable largo microUSB
- 1 microUSB, cable corto otg microUSB
- 1 microUSB, cable largo OTG microUSB
- Plan de estudios del kit de robotica y codificación

LEGO PARQUE STEAM - 45024



Desarrollan sus conocimientos sobre los engranajes, el movimiento, la medición y la resolución de problemas RR:

RR: 6 alumn@s



CONTENIDO

- 295 bricks LEGO® DUPLO®
- 8 cartas a doble cara para la construcción de 16 modelos
- 5 cartas con ideas de actividades para inspirar el aprendizaje lúdico
- Guía para el profesor en línea con y mini tutoriales de vídeo

INFANTIL - Notas

STEAM

PRIMARIA



ART2BIT - JB001



CONTENIDO

- Microbit
- Placa de extensión
- Témpera conductiva
- Luces LED
- Sensores
- Motores
- Cables y Powerbank
- Acceso a plataforma educativa con 30 actividades de robótica para cada ciclo de primaria, basadas en STEAM y siguiendo ODS

• Kit de 3 baúles tecnológicos

Plataforma alumn@s: dispone de su propio espacio donde visualizar las actividades activas, los proyectos... Los contenidos se muestran a través de actividades interactivas. Al final de cada actividad completará de manera grupal e individual el apartado de autoevaluación

Plataforma docente: con tres espacios para gestionar el aula:

- mis aulas, para visualizar todos los grupos i acceder a los itinerarios asignados
- itinerario, guía de aprendizaje secuenciada por niveles y adaptada al grupo
- fichas del profesorado, planteamiento y desarrollo de cada actividad, con sistema de evaluación y visualización previa de lo que verán los alumn@s



LEGO SPIKE ESSENTIAL - 45345



RR: 2 alumn@s

Kit de robótica de LEGO ® Education Incluye actividades de programación que motiva a los alumnos a desarrollar sus competencias socioemocionales, lingüísticas y matemáticas



CONTENIDO

- Software de programación
- Pack de actividades
- Caja de almacenamiento
- Actividades didácticas
- Los bricks de LEGO apilables y un hardware inteligente. Mediante la aplicación **SPIKE™** (podrán aprender a programar de forma progresiva Pueden iniciarse programando mediante bloques).

EDISON - P463



Coche inteligente que puede ver y oír gracias a los diferentes sensores. Detecta y esquiva obstáculos, comienza a moverse con el sonido de una palmada, rastrea líneas siguiendo su recorrido, detecta la luz y además se comunica con otros robots EDISON. Las posibilidades progresan a la vez que lo hace el niño, por los distintos niveles de lenguaje de programación (basado en bloques, en Python o híbrido). Compatible con LEGO®



EDISON ED CREATE - EDL001



CONTENIDO

- 115 bloques de construcción entrelazados
- Clavijas, engranajes y otras piezas

Paquete de expansión El sistema EdCreate puede utilizarse con los robots Edison para completar cinco proyectos EdBuild. Los proyectos EdBuild requieren niveles progresivos de capacidad de codificación



EDISON WHY BRICKS - WHY001



Whybricks es un conjunto de construcción educativa diseñado para espacios educativos. El kit Whybricks, junto con las lecciones gratuitas de Whybricks, apoya a los estudiantes a explorar la ciencia física y la ingeniería



FISCHERTECHNIK CLASS SET



Sistema de construcción flexible e innovador. Permite el acoplamiento por los seis lados. Cada uno de ellos trata un tema técnico específico. Cada pack está compuesto 16 kits individuales idénticos.

RR: 2 alumn@s

CLASS SET BASICS	571104
STATICS	564059
SIMPLE MACHINES	564061
OPTICS	559892
SOLAR ENERGY	559894
ELECTRICAL CONTROL	559893
GEARS	559887

STEM CODING PRO - 569025



Los niños pueden resolver modelos cotidianos mediante un controlador de fácil uso, prácticos sensores y actuadores, una intuitiva aplicación Scratch y coloridos bloques de construcción fishertechnik. Así aprenderán paso a paso las competencias digitales informáticas, además, de competencias emocionales y sociales gracias a los proyectos en grup.

RR: 2-4 alumn@s



CONTENIDO

- hojas de trabajo e instrucciones integradas en la App
- actividades didácticas, guía de iniciación y tutoriales en vídeo
- 147 componentes: controlador Bluetooth, bolsa de recambios, 2 motores+engranajes, 2 pulsadores, 2 LED, fototransistor, resistencia y batería

CODEY ROCKY - P1030243



Robot para iniciarse en la programación mediante bloques basado en Scratch o bien en código Python para usuarios más avanzados. Diseño innovador 2 en 1: Codey & Rocky Codey, el cerebro programable con pantalla de LEDs que incorpora sensor giroscópico, sensor de luz, micrófono, altavoz, infrarrojos y potenciómetro Rocky, el cuerpo del robot con ruedas, motor, sensor de color y sensor de proximidad que permite al robot realizar giros, seguir líneas, sortear obstáculos, identificar colores...



• El robot se conecta mediante: Bluetooth, cable USB y Wi-Fi

RR: 2 alumn@s

BRICQMOTION ESSENTIAL - 45401



Experimentan con las fuerzas, el movimiento y las interacciones en un contexto deportivo.

RR: 2 alumn@s



CONTENIDO

- 2 guías impresas con instrucciones de construcción
- Actividades didácticas guía de iniciación y herramientas para el profesorado
- 523 elementos con gran variedad de componentes de sencilla construcción

GREENSCREENBOX -GSB001



Greenscreenbox es una herramienta que te inspira para crear tus propios vídeos de croma con gran facilidad.

Se trata de una técnica de postproducción que compone dos imágenes o vídeos basándose en las tonalidades de color.



Con la ayuda de Toolblox (un conjunto de blocs y tiras verdes), puedes mover o esconder objetos dentro de Greenscreenbox, sin que tus manos estén a la vista. Por ejemplo, puedes hacer que los objetos se muevan detrás de otros o que aparezcan o desaparezcan.

Solo tienes que abrir la aplicación Greenscreenbox en tu tablet o Chromebook/portátil, escoger un fondo y empezar a grabar vídeos con croma.

Greenscreenbox App

Treballa amb iOS, Android, laptops i Chromebooks



Greenscreenbox Create&Learn Libro de lecciones

Contiene una introducción y 10 proyectos para alumnos de 4 a 15 años sobre diversos temas.

Ayuda a los profesores a utilizarlo como herramienta de enseñanza creativa y moderna.

Los temas van desde lenguaje, desarrollo de juegos, historia, geografía, educación social, arte, lectura...



STEAM

P R I M A R I A

CICLO SUPERIOR

S E C U N D A R I A

B A C H I L L E R A T O



ARDUINO STUDENT KIT PACK AULA - AKX00023



Enseña a estudiantes de secundaria los conceptos básicos de programación, codificación y electrónica.

RR: 8 (en grupos de 2)

CONTENIDO

- 4 kits con todo el hardware y software que necesita para ocho estudiantes
- Plataforma en línea



ARDUINO STARTER KIT PACK AULA - K030007-6P

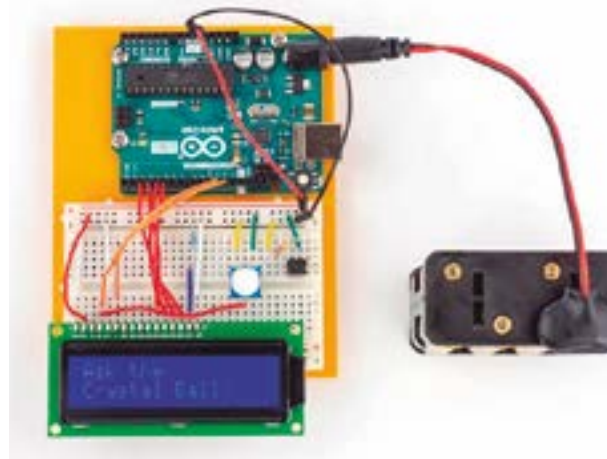


Empieza a aprender electrónica y programación de forma rápida y sencilla. Ayuda a controlar el mundo físico mediante sensores y actuadores.

RR: 12 (en grupos de 2)

CONTENIDO

- 6 kits con una selección de componentes electrónicos
- Guía con instrucciones para 15 proyectos



mBot2 - P1010132



Diseñado para que reflejen aplicaciones del mundo real con tecnologías de vanguardia. Impulsado por CyberPi, un microcontrolador educativo con capacidades de conexión en red, sensores integrados y mucho más. Programación en Scratch y Python. Robots en 1: impulsado por CyberPi, microcontrolador. Con sensores, pantalla a color y comunicación Wi-Fi integrados.

RR: 2 alumn@s



LEGO SPIKE PRIME - 45678



Experimentan con las fuerzas, el movimiento y las interacciones en un contexto deportivo. Aporta experiencias de aprendizaje que inspiran momentos de descubrimiento a medida que ponen en acción los ladrillos LEGO sin tener que recurrir a dispositivos electrónicos. Incluye guía impresa, actividades didácticas, guía de iniciación y herramientas para el profesorado.

RR: 2 alumn@s

BRICQMOTION PRIME - 45400



Experimenten amb les forces, el moviment i les interaccions en un context esportiu. Aporta experiències d'aprenentatge que inspiren moments de descobriment a mesura que posen en acció els bricks LEGO sense tenir que recórrer a dispositius electrònics. Inclou guia impresa, activitats didàctiques, guia d'iniciació i eines per al professorat.

RR: 2 alumn@s

FISCHERTECHNIK STEM KITS



Optimizados para la práctica en secundaria y cada uno de ellos trata un tema específico y técnico del ámbito STEM. El kit contiene un conjunto de piezas con las que se pueden construir varios modelos y realizar experimentos.

RR: 2 alumn@s

H2 FUEL CELL CAR	559880
MECHANICS (2.0)	538423
STEM ELECTRONICS	559884
STEM GEAR TECH	559886
STEM OPTICS	569023
STEM PNEUMATICS	559878
STEM RENEWABLE ENERGIES	559881
STEM SIMPLE MACHINES ADVANCED	564062
STEM SMART PHYSICS	569024
STEM STATICS ADVANCES	564060



INFENTO



Kits de construcción de medida real. Contienen piezas modulares para que los alumn@s creen vehículos de tamaño natural y construcciones mecánicas.



TALENT KIT	TK001
------------	-------

- CONTENIDO**
- 775 piezas modulares
 - 5 cajas de almacenamiento
 - herramientas para la construcción
 - manuales digitales
 - materiales didácticos

- PARA CONSTRUIR**
- 7 vehículos
 - 5 construcciones científicas
 - 10 retos de construcción
 - innumerables creaciones propias



PRO KIT	PK001
---------	-------

- CONTENIDO**
- 1157 piezas modulares
 - motor eléctrico ePulse
 - 9 cajas de almacenamiento
 - herramientas para la construcción
 - diseños 3D SketchUp
 - manuales digitales
 - materiales didácticos

- PARA CONSTRUIR**
- 12 vehículos
 - 5 vehículos ePulse
 - 5 construcciones científicas
 - 20 retos de construcción
 - innumerables creaciones propias

BIONICS 4 EDUCATION - B4E



El Bionics Kit contiene el material para construir tres proyectos diferentes de inspiración biónica. Da la oportunidad de sumergirse en el mundo de la biónica y de conocer el trabajo inspirado en la naturaleza y basado en proyectos. La biónica es el nexo de unión entre la biología i la tecnología. Como equipamiento básico, el kit contiene todos los elementos intercambiables necesarios: se incluyen pequeños servomotores, componentes electrónicos y mecánicos compatibles o elementos plásticos como las estructuras Fin Ray®. Este producto ganó el World Didactic Award 2018.

RR: 4 alumn@s

BIONICS FLOWER - BFLOWER



La Bionic Flower es un kit de experimentación inspirado en el mundo de las plantas. Abre y cierra sus pétalos en respuesta a influencias externas como la aproximación o la luz. Estos mecanismos de acción se simulan con sensores y actuadores. El diseño bioinspirado traslada los principios del mundo vegetal a la tecnología mediante planteamientos científicos y técnicos

RR: 4 alumn@s



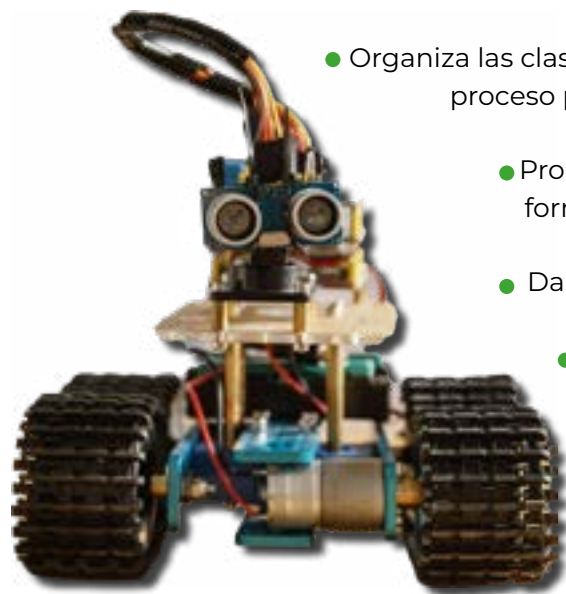
Plataforma educativa de tecnología para Educación Secundaria, basada en Arduino, la placa electrónica de hardware libre

Facilita contenido guiado y estructurado para diversos años de robótica

Preparado para profesores y alumnos, con retos, prácticas, competiciones y Situaciones de Aprendizaje

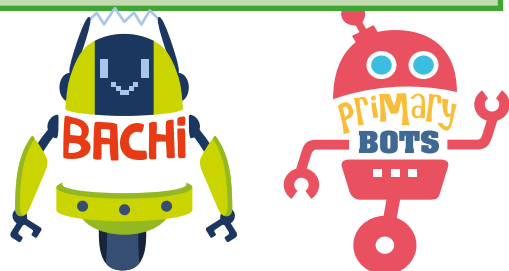
Ventajas:

- **ESOBOTS** es flexible y se adapta a cada centro educativo según sus expectativas y necesidades
- Es recomendable tener kits de robótica pero se puede hacer de manera virtual 100%
- No está vinculado a ninguna editorial y está enfocado en ayudar a los profesores de tecnología a introducir la robótica en sus clases
- Funciona con formato de licencias anuales. Cada alumno tiene su licencia de acceso personal y única para realizar el seguimiento del progreso
- Se puede utilizar cualquier kit de robótica basado en el hardware Arduino
- Se puede programar por bloques o con código escrito
- Informará del progreso de cada alumno de manera individual, te proporcionará estadísticas de los test evaluativos que ha ido realizando el alumno (intentos, tiempo dedicado, aciertos, etc.)

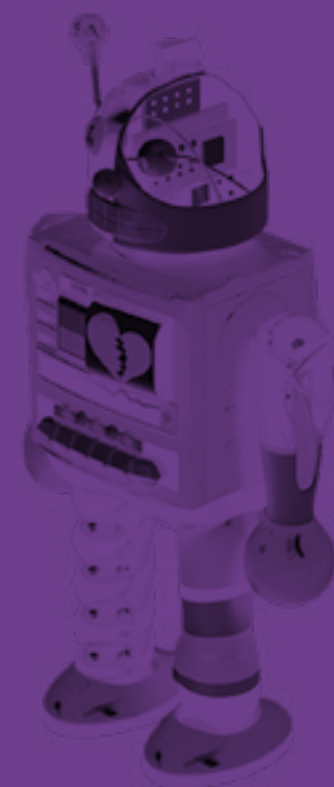


- Organiza las clases, te da la temporización de cada sesión, te facilita un proceso pautado de aprendizaje de la programación y la robótica
- Proporciona los resultados explicados de todas las prácticas en formato de video tutorial (1 a 5 min)
- Da soporte técnico permanente en caso de dudas
- Ofrecemos consultoría de nuestros especialistas para implantar **ESOBOTS**

TAMBIÉN DISPONIBLE LA VERSIÓN PARA PRIMARIA Y PARA BACHILLERATO



STEAM



TIERTIME - UPMINI3



Tiertime

La impresora 3D UP MINI 3 esta diseñada para todo el mundo, con la facilidad de uso y la seguridad en mente. Tiene un programario fácil de utilizar y un verdadero calibrage automático. Además la UP MINI 3 tiene una función de seguridad para pausar la impresión cuando se abre la puerta y cuando se acaba el filamento, e incorpora un filtro de aire HEPA y carbón activo.

TIERTIME - UP300



Tiertime

Dispone de 3 cabezales intercambiables, extrusores diseñados para alta y baja temperatura y filamentos flexibles. Dispone de sistemas de filtración mejorados, pantalla táctil con sistema operativo Linux incorporado, un segundo puerto USB para leer archivos TSK que permiten funcionar sin ordenador, bandeja de recogida de residuos extraíble, Print Queue para administrar la cola de impresión y un puerto Ethernet para conectividad LAN por cable.

FILAMENTOS ABS



Tiertime

Filamento de alta calidad Disponible en packs de 2 bobinas de 500g en 6 colores: negro, blanco, amarillo, verde, rojo y azul. El filamento ABS permite una fácil soldadura con cualquier pega con base acetona. Consigue mejores acabados y una retirada más limpia y fácil de los materiales. Con 1.75mm de grosor, son óptimas para las impresoras UP MINI. Compatibles con todas las impresoras que admitan bobinas ABS de 1.75mm.

Blanco	C-21-01
Negro	C-21-02
Rojo	C-21-03
Azul	C-21-04
Amarillo	C-21-05
Verde	C-21-06

TOOCAA L2 - TC00004-2



tts

Cortadora láser, grabadora láser y cortadora de hojas, todo integrado en una máquina de sobremesa. Corta, graba y marca en infinidad de materiales. Ideal para educación. Funcionalidades avanzadas como evacuación de humos, bloqueo láser y sistemas de seguridad integrados. Su carcasa inteligente y diseño antipovo garantizan un rendimiento estable y duradero. Además, tiene una iluminación ambiental que mejora la experiencia creativa.

CLASS VR

CLASSVR



Set de gafas de Realidad Virtual y sus controladores Permite la suscripción a la plataforma de contenidos Avantis World, con más de 400 lecciones o actividades. Incluye guías para el profesorado, actividades para los alumnos y una gran variedad de temáticas que cubren todas las materias curriculares. También dispone de modelos 3D que se visualizan en realidad aumentada, con la cámara que tienen las gafas. Además del contenido disponible en la plataforma también pueden incluir proyectos propios o de la comunidad hechos con CoSpaces y ThingLink con la que los alumnos se convierten en creadores de contenidos virtuales (visitas guiadas en el centro, presentaciones, proyectos de diseño y programación 3D...)

Pack 4 gafas	CLASSVR4
Pack 8 gafas	CLASSVR8



Suscripción 1 año a plataforma contenidos	1435284.97
Suscripción 3 años a plataforma contenidos	1435285.93

WECOPLAY

WECO
PLAY

Colección de Juegos Educativos y que fomentan la colaboración

Actividades de aprendizaje diseñadas para que los niños jueguen y aprendan en grupo

Pueden utilizarse en pantallas, pizarras, Mesas interactivas y tabletas



FUN FLOOR - FFPREMIUM

FunFloor



Suelo interactivo para aprendizaje activo. Una tecnología combinada de hardware y software que convierte una proyección en el suelo en una actividad interactiva para uso en clase o entretenimiento, desarrollando un sistema diferente de aprendizaje a través del juego y de la psicomotricidad.

Un suelo interactivo profesional con un nivel de iluminación de 5500 ANSI.

Al utilizar un proyector luminoso, la imagen que muestra el dispositivo es de máxima calidad.

FUN FLOOR - FFMOBILE

Funfloor Mobile es la solución ideal para utilizar un suelo interactivo allí donde la instalación de la versión estándar pueda ser complicada.

Se utiliza un proyector gran angular, con la capacidad de mostrar una imagen de 270cmx200 cm desde una altura de 185 cm.

Está montado sobre un trípode estable con ruedas de goma, hecho que garantiza que la unidad se pueda desplazar libremente.



TICDVISION - TDV0407

KID'STABLE
Enjoy improving your skills!

Mesa interactiva táctil capacitiva de 32" con sistema Android integrado. Dispone de una pantalla capacitiva multitáctil, así como altavoces integrados. Incorpora una versión de Android 11 completa. Superficie de cristal templado de 6mm a prueba de golpes. Disponible en azul.



BATONROUTE



Es la solución más dinámica y sencilla de gestión de rutas escolares. Sin instalación adicional ni cambio de autobuses, permite una mejor gestión para los centros educativos y mayor seguridad y tranquilidad para los padres, al tener información en tiempo real de la ruta en su propio móvil, minimizando la posibilidad de olvido del alumn@ en el autobús.



TOKAPP



Solución digital que conecta al centro educativo con las familias a través de una plataforma web y App móvil.



OPCIONES

- licencias anuales según el número de alumnos
- posibilidad de añadir módulos: asistencia, tutorías...
- App personalizada

Licencia anual 101-250	Lic Anu 1
Licencia anual 251-500	Lic Anu 2
Licencia anual 251-500 Premium	Lic Anu 2 PR
Licencia anual 501-1000	Lic Anu 3
Módulo avisos/tutorías	Mod Avi
Módulo encuestas	Mod Enc
Módulo listas	Mod Lis

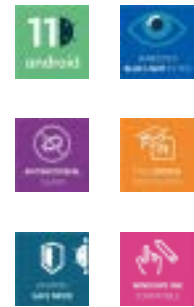
AV / STEAM

AUDIOVISUAL



PANTALLA INTERACTIVA VIEWBOARD

Monitor táctil con resolución UHD
Con Android 11, wifi, USB-C y altavoces envolventes 2x18W
Con software didáctico integrado (suite myViewBoard)
Con tecnología Ultra-Fine Touch, con 40 puntos táctiles de reconocimiento
Función de pantalla dividida



myViewBoard®

IFP6533 - 65"
IFP7533 - 75"
IFP8633 - 86"

iiyama

PANTALLA INTERACTIVA PROLITE

Pantalla táctil interactiva 4K UHD
Con Android 11, wifi, USB-C y memoria interna de 32GB
Con PureTouch-IR, con una precisión táctil de 1mm (anotación táctil muy suave y rápida). Incluye 4 lápices táctiles
Con iiShare, compatible con AirPlay, Chromecast y Miracast para transmitir contenido



TE9812MIS - 98"
TE8612MIS - 86"
TE7512MIS - 75"
TE6512MIS - 65"
TE5512MIS - 55"



ViewSonic®



ONE BY WACOM



Tableta con todo lo que necesitas para empezar tu próximo proyecto Basta con conectar el cable USB a tu Mac o PC, descargar e instalar el controlador... ¡y listos! Funciona con un lápiz sensible a la presión y ergonómico

CTL-472-S
CTL-672-S

Wacom®



UNICABBY - TABCABBY



Armarios robustos para guardar y cargar tablets Con cerradura con llave y programador secuencial Bandejas horizontales correderas o verticales en cestas Opcionalmente con sincronizador de dispositivos Garantía 5 años eléctrica y para siempre mecánica

UNICABBY MON0030- 20 dispositius
UNICABBY MON0031 - 32 dispositius
TABCABBY MON0020 - 16 dispositius
TABCABBY MON0021 - 32 dispositius

LapCabby®

GOCABBY TROLLEY - MON0017



Maleta de transporte y recarga Acabado en aluminio con protección interior de foam Con 16 puertos USB Opcionalmente con sincronizador de dispositivos



AVER - E24C (24 dispositius) - E32C (32 dispositius)

Aver®



Armarios de estructura de acero con bloqueo de puerta Con ruedas giratorias con freno Para ordenadores portátiles, Chromebooks o tablets Garantía 5 años componentes eléctricos i 10 en mecánicos Carga inteligente. se cargan de forma eficiente



KANDAO MEETING PRO 360 - TDV0368

KANDAO



Cámara de 360° para reuniones y videoconferencias Con sistema operativo incorporado que puede trabajar en dos modos: independiente o conectado por USB a un ordenador como cámara externa Captura todas las personas alrededor de la mesa y mediante su sistema de 8 micrófonos onmidireccionales reconoce la persona que está hablando y la destaca en la imagen Incorpora un altavoz de alta fidelidad

**IPEVO - IPE002/004/005**

IPEVO



Cámara de documentos digital versátil Captura imágenes hasta A4 y su cuello flexible le permite adoptar cualquier ángulo de visión Con software especial para la creación de animaciones mediante la técnica stop-motion

**OMB - OMB0056**

OMB



Alto rendimiento técnico para una funcionalidad ideal y un diseño estudiado para optimizar el uso de equipos específicos: así es Video Trolley, el carro para monitores muy grandes.

Fácil de montar, es ideal para instalaciones en el ámbito de la escuela de negocios y garantiza la solidez y seguridad que distinguen los productos omb.

**CARACTERÍSTICAS**

- Color: negro
- Tamaño de monitor soportado: de 40 hasta 80"
- Peso máximo soportado: 80 Kg- Ruedas
- Dimensiones: mínimo de 400 x 1640 mm / máximo de 1200 x 1940 mm

Para pedidos:

Marta Benages - Mv. 626 192 290
martabenages@matescvera.com

Juan Esteban Martín - Mv. 639 526 138
jesteban@matescvera.com

A traves de:

comandes@matescvera.com
 93.373.47.06

O pidiendo el alta a:

matescvera.com

No dejes de solicitar nuestros catálogos:





933 73 47 06
info@aulamaker.biz
www.aulamaker.biz

